



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA  
 CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE  
 DIVISIÓN DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA  
 CARRERA DE INGENIERO AGRONOMO EN SISTEMAS DE PRODUCCION AGRICOLA.

## PROGRAMA DEL CURSO DE INFORMÁTICA

### 1. Identificación de la Actividad Curricular

Nombre del curso	Informática
código	2275
Pre-Requisitos	NINGUNO
Semestre y Sección	Primer semestre Sección "A"
Ciclo	2024
Horas de Docencia Directa /Indirecta	16 semanas (16 horas de teoría, 64 horas práctica)
Horario:	Lunes de 20:00 a 20:45 Martes de 20:00 a 20:45 Jueves – LABORATORIO de 14:00 a 15:30
Créditos USAC	3

### 2. Datos del profesor

<b>Profesor</b>	<b>Javier Estuardo Zuñiga Cervantes</b>
<b>Licenciatura</b>	Ingeniero en Sistemas de Producción Agrícola - CUNOC
<b>Maestría</b>	<b>Magister en Ciencias de la Geoinformación y Observación de la tierra</b> <b>Mención en Evaluación de Recurso Hídrico Cochabamba - Bolivia</b> Universidad Mayor de San Simón
<b>Correo electrónico</b>	<a href="mailto:javierzuniga@cunoc.edu.gt">javierzuniga@cunoc.edu.gt</a>

### 3. Descripción de la Actividad Curricular.

El uso de nuevas tecnologías para la correcta administración de la información y todo de lo que ella deriva, es el objeto principal del curso durante el presente ciclo, debemos estar conscientes de que cada día se desarrolla nueva tecnología que genera nuevas formas de administrar la información, todo se reinventa cada vez con más rapidez y es nuestro deber informarnos de las nuevas tendencias tecnológicas para ello debemos de conocer los conceptos básicos de informática, hardware, software, conectividad, programas de oficina e inteligencia artificial.

## 4. Competencias

### 4.1. Competencias Genéricas y Niveles de Dominio:

- **CG2:** Lidera y propicia el trabajo en equipo multidisciplinario
  - **Nivel II:** Forma parte de equipos de trabajo
- **CG3:** Promueve y facilita la participación con equidad de género, pertinencia cultural y sostenibilidad ambiental.
  - **Nivel II:** Aplica los principios de sostenibilidad ambiental con pertinencia cultural y de género
- **CG4:** Analiza y propone soluciones a la problemática de la realidad que enfrenta
  - **Nivel II:** Analiza la problemática real de su entorno
- **CG5:** Utiliza adecuadamente dispositivos electrónicos para la administración eficiente y eficaz de información
  - **Nivel I:** Identifica las utilidades de los diferentes medios digitales y electrónicos relacionados con la administración de información
- **CG6:** Actúa con principios, valores éticos y compromiso social.
  - **Nivel II:** Pone en práctica valores y principios éticos y sociales
- **CG7:** Demuestra capacidad de investigación y aprendizaje autónomo.
  - **Nivel I:** Identifica los principios fundamentales de investigación y aprendizaje
- **CG8:** Expresa correctamente ideas y conocimientos en forma oral y escrita para lograr una comunicación eficaz.
  - **Nivel I:** Pone en práctica los componentes del idioma tanto oral como escrito

### 4.2. Competencias Específicas y Niveles de Dominio:

- **CE5:** Captura, integra y gestiona información geográfica e implementa medios para su distribución.
  - **ND 1:** Reconoce y describe los diferentes tipos y fuentes de datos para su captura e integración.
- **CE10:** Diseña, administra e implementa sistemas de información espacial y medios para su distribución.
  - **ND2:** Captura, integra y gestiona información geográfica

## 5.0 Resultados de Aprendizaje

1. Define y describe los conceptos fundamentales de informática como: Hardware, Software, sistemas operativos, aplicaciones, resolución, que constituyen el concepto de lo que se conoce como computadora.
2. Aplica metodología, procedimientos, instrumentos, técnicas, referidos a la organización de información con apoyo de dispositivos electrónicos.
3. Elabora documentos para plasmar sus ideas y presentar informes escritos por vía electrónica.

## 6.0 Contenidos

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Breve historia de las computadoras e informática.</li> <li>2. Unidades de medida usadas en informática.</li> <li>3. Hardware, software, sistema operativo y aplicaciones.</li> <li>4. Virus informáticos, Hacker, redes, conectividad.</li> <li>5. Sistemas operativos, Historia utilidad, operaciones con archivos (comprimir, descomprimir, enviar o subir tareas).</li> <li>6. Programas de Oficina, Ms Word, Ms Excel, Ms Power Point. Y la nube.</li> <li>7. Inteligencia artificial.</li> </ol>
---

## 7.0 Medios y Evaluación del Aprendizaje

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	PONDERACIÓN
1. Conoce los inicios de la informática y su importancia en la vida cotidiana	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisión de video documental.</li> <li>• Exposición oral.</li> <li>• Investigación por medios electrónicos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Participación en clase.</li> <li>• Observaciones actitudinales</li> <li>• Hojas de trabajo.</li> <li>• Entrega de tarea.</li> </ul>	10%
2. Identifica dentro de los diferentes dispositivos electrónicos cada una de estas unidades y su funcionalidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Practica de estudiantes con dispositivos electrónicos.</li> <li>• Simulaciones.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrega de informes, con imágenes de su actividad.</li> </ul>	10%
3. Conoce los términos informáticos, software, hardware, Sistema operativo y aplicaciones y los aplica con claridad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Practicas con los dispositivos electrónicos en el aula.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrega de informes con imágenes de las actividades realizadas.</li> </ul>	10%
4. Reconoce las fallas de los dispositivos causados por virus informáticos y puede solucionarlo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Observación de video interactivo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Test interactivo en el aula virtual.</li> </ul>	10%
5. Utiliza eficaz y eficientemente los softwares de oficina para, exponer sus ideas y resultados de sus actividades en clase.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elaboración de informes escritos presentaciones y gráficas de manera profesional.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrega de informes profesionales</li> </ul>	10%

## 8.0 Requisito de asistencia para exámenes finales y de recuperación.

Artículo 20. Normativo de Evaluación y Promoción de los estudiantes del Centro Universitario de Occidente. “Los requisitos para someterse a exámenes finales o de recuperación son: estar legalmente inscrito, tener asignado el curso, haber llenado el mínimo de puntos de zona que establece este Normativo, presentar su carné de estudiante, u otro medio de identificación a criterio del examinador, su recibo de haber pagado los derechos de exámenes, y haber cumplido con el 80% de asistencia”. El estudiante debe obtener una zona mínima de 31 puntos, para someterse al examen final o recuperación. Página 6 de 7 Transc. D.A. 0260-2023 oct., 4 de 2023. El curso se aprueba con 61 puntos, siempre que en el examen final se obtenga 5 puntos mínimo del valor total del examen; Art. 27 Cap. IV, Normativo de Evaluación y Promoción de los estudiantes del CUNOC.

## 9.0 Recursos para el Aprendizaje

### 9.1 Tecnológicos:

<ul style="list-style-type: none"><li>• Dispositivos electrónicos</li><li>• Equipo de cómputo y los programas de Word, Excel y PowerPoint</li><li>• Internet</li><li>• Aula virtual CyT en plataforma Moodle</li></ul> <p><b>Aquí deben colocar el link de acceso al aula virtual, whatsapp o youtube.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Foros</li><li>• YouTube</li><li>• Correos electrónicos</li><li>• WhatsApp</li><li>• Google Meet</li></ul>
--	---

## Bibliográficos:

### Bibliografía

- Alarcón., B. M. (2006). *LA FILOSOFÍA, HACKING & CRACKING*. PACHUCA, HIDALGO: UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO.
- Alicante, U. d. (2013). *Sistemas Operativos*. España: Universidad de Alicante.
- Channel, H. (Dirección). (2017). *Documental Historia de la computadora y computación* [Película].
- Garrido López, C. A. (2008). *Hitoria de la Computación*. GUATEMALA: USAC.
- HellHacker®. (2000). *Manual de informática*. Los Andes: Facultad de Ingeniería en Sistemas, Universidad de Los Andes, Mérida Venezuela.
- IBM. (13 de 03 de 2013). *IBM Storage Insights*. Obtenido de IBM: <https://www.ibm.com/docs/es/storage-insights?topic=overview-units-measurement-storage-data>
- Murray, K. (2011). *Microsoft Office 365, Connecc and collaborate Virtual Anywhere, Anytime*. Washington: Microsoft Press.
- Prieto Alvarez, V. M. (2007). *Virus informáticos*. La Coruña: Universidad de La Coruña.
- Stuard Rusell, P. N. (2004). *Inteligencia Artificial, un enfoque moderno*. Madrid, España: Pearson educacion.
- tablero, D. d. (2020). *Redes Informáticas y su Seguridad*. Ciudad de Canarias: Gobierno de Canarias.
- Tyldum, M. (Dirección). (2017). *Código Enigma* [Película].

## 10.0 Cronograma.

Semana/Fecha	Actividades de Enseñanza-Aprendizaje y/o Actividades de Evaluación	P	M
1. 29 de enero al 02 de febrero	<b>P:</b> Presentación, contextualización del curso, estrategias de enseñanza-aprendizaje, evaluación del curso, Bibliografía sugerida, <b>prueba diagnóstica de conocimientos básicos acerca de informática.</b> <b>M:</b> <b>Video Documental acerca de la historia de la computación, Película CODIGO ENIGMA. (RA1)</b>	1	2
2. 05 de febrero al 09 de febrero	<b>P:</b> UNIDADES DE MEDIDA USADAS EN INFORMÁTICA PARTE 01 <b>M:</b> <b>Definiciones y ejemplos de las unidades básicas de almacenamiento, velocidad de transferencia y conectividad, ejercicios de conversión de unidades. (RA2)</b>	1	2
3. 12 de febrero al 16 de febrero	<b>P:</b> UNIDADES DE MEDIDA USADAS EN INFORMÁTICA – PARTE 02 <b>M:</b> <b>Ejercicios de conversión de unidades de medida, velocidad de transferencia y espacio de almacenamiento (RA2)</b>	1	2
4. 19 de febrero Al 23 de febrero	<b>P:</b> HARDWARE, SOFTWARE, SISTEMAS OPERATIVOS Y APLICACIONES <b>M:</b> <b>Presentación de las diferentes partes de los dispositivos electrónicos y como cada de uno de esta cuenta como mínimo con los temas tratados en la semana, ejercicio práctico de identificar a cada uno de los temas en los diferentes dispositivos electrónicos y saber como elegir el mejor en una oferta determinada. (RA3)</b>	1	2
5. 26 de febrero al 01 de marzo	<b>P:</b> HARDWARE, SOFTWARE, SISTEMAS OPERATIVOS Y APLICACIONES <b>M:</b> <b>Presentación de las diferentes partes de los dispositivos electrónicos y como cada de uno de esta cuenta como mínimo con los temas tratados en la semana, ejercicio práctico de identificar a cada uno de los temas en los diferentes dispositivos electrónicos y saber cómo elegir el mejor en una oferta determinada. (RA3)</b>	1	2
6. 04 de marzo al 08 de marzo	<b>P:</b> PRESENTACION DE VIRUS INFORMÁTICOS Y HACKER PARTE 01 <b>M:</b> <b>mantenimiento de equipos informáticos utilizando herramientas de software para identificar y neutralizar cualquier tipo de amenazar (MALWARE), (RA4)</b>	1	2
7. 11 de marzo al 15 de marzo	<b>P:</b> PRESENTACION DE VIRUS INFORMÁTICOS Y HACKER PARTE 02 <b>M:</b> <b>mantenimiento de equipos informáticos utilizando herramientas de software para identificar y neutralizar cualquier tipo de amenazar (MALWARE), (RA4)</b>	1	2
8. 18 al 22 de marzo	<b>P:</b> PRESENTACION, REDES Y CONECTIVIDAD <b>M:</b> <b>práctica de conectividad entre diferentes dispositivos, bluetooth, Wifi, cableado (RA4)</b>	1	2
9. 25 al 29 de marzo	<b>ASUETO – SEMANA SANTA</b>		
10. 01 al 05 de abril	<b>P:</b> <b>PRESENTACION SISTEMAS OPERATIVOS PARTE 01 HISTORIA</b> <b>A:</b> <b>Ejercicios en cuanto al conocimiento del sistema operativo y las deferentes utilidades que tiene en cada uno de los dispositivos (RA4)</b>		

11. 08 al 12 de abril	<b>P:</b> SISTEMAS OPERATIVOS PARTE 02 <b>M:</b> Practica de mejora de sistemas operativos diagnostico y mantenimiento, para que estos trabajen de manera más eficiente (RA4)	1	2
12. 15 al 19 de abril	<b>P:</b> PROGRAMAS DE OFICINA - TRABAJO COLABORATIVO Y DESDE LA NUBE <b>M:</b> Practicas con los programas de oficina en la elaboración de proyectos específicos dentro de la carrera de ingeniería en sistemas de producción agrícola (RA5)	1	2
13. 22 al 26 de abril	<b>P:</b> INTRODUCCION A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL <b>M:</b> investigación de la inteligencia artificial y su aplicación en su campo de estudios (RA4)	2	2
14. 29 de abril al 03 de mayo	<b>P:</b> INTELIGENCIA ARTIFICIAL - APLICACION <b>M:</b> Desarrollo de aplicación en su campo con apoyo de inteligencia artificial(RA4)	2	2
15. 06 de mayo al 10 de mayo	<b>EXAMEN FINAL</b>	2	2

P: Actividad Presencial

M: Actividad Mixta



Msc. Javier Zuñiga  
Docente del Curso  
División de Ciencia y Tecnología  
CUNOC-USAC.




Ing. Fernando A. Montes Minera  
Coordinador Carrera de Agronomía  
División de Ciencia y Tecnología  
CUNOC-USAC.